

Konfiguracja przykładowej infrastruktury

- Serwer aplikacyjny - Load Balancer (ewentualnie własny Firewall/LoadBalancer)
- Serwer aplikacyjny
- Serwer baz danych
- Serwer OpenStack Swift - Proxy
- Serwer OpenStack Swift Storage
- Serwer zarządzający/monitorujący
- Przełącznik sieciowy sieć produkcyjna/zarządzanie

Serwer aplikacyjny - Load Balancer (ewentualnie własny Firewall/LoadBalancer)

Liczba serwerów: 1

Procesory	6 rdzeni o częstotliwości 2.4GHz
Pamięć RAM	16GB
Dyski	128 GB - dysk dla systemu operacyjnego
Interfejsy sieciowe	4x10Gb - komunikacja produkcyjna (jeżeli łącze INET powyżej 1Gbps), w przeciwnym razie 4 x 1 Gbps, zależne od przyjętej nadmiarowości łącz 1x 1Gb - zarządzanie

Serwer aplikacyjny

Liczba serwerów: 2+ sztuki (minimum 1 sztuka jeśli małe obciążenie użytkownikami oraz brak LB).

Procesory	16 rdzeni o częstotliwości 2.4GHz
Pamięć RAM	64 GB
Dyski	300 GB szybka pamięć masowa
Interfejsy sieciowe	2x 10Gb - komunikacja produkcyjna 2x 1Gb – zarządzanie

Serwer baz danych

Liczba serwerów: 3+ sztuki (Load Balance realizowany za pomocą HAProxy).

Procesory	16 rdzeni o częstotliwości 2.4GHz
Pamięć RAM	128 GB
Dyski	600 GB szybka pamięć masowa
Interfejsy sieciowe	2x 10Gb - komunikacja produkcyjna 2x 1Gb – zarządzanie

Serwer OpenStack Swift - Proxy

Liczba serwerów: 1

Procesory	2x6 rdzeni o częstotliwości 2.4GHz
Pamięć RAM	64GB
Dyski	300 GB szybka pamięć masowa
Interfejsy sieciowe	2x 10Gb - komunikacja produkcyjna 2x 1Gb – zarządzanie

Serwer OpenStack Swift Storage

Liczba serwerów: 2+

Procesory	6 rdzeni o częstotliwości 2.4GHz (1:3 fast - 1:6 cold) cpu na hdd bez raid.
Pamięć RAM	64GB
Dyski	300 GB szybka pamięć masowa 10+ TB pamięć masowa JBOD dla 2++, RAID5 dla 1-2 serwerów
Interfejsy sieciowe	2x 10Gb - sieci produkcyjne 2x 1Gb - zarządzanie

Serwer zarządzający/monitorujący

Liczba serwerów: 2

Procesory	8 rdzeni o częstotliwości 2.4GHz
Pamięć RAM	128GB
Dyski	600 GB -szybka pamięć masowa
Interfejsy sieciowe	2x 1Gb - zarządzanie

Przełącznik sieciowy sieć produkcyjna/zarządzanie

Liczba przełączników: 2 (konfiguracja nadmiarowa)

Porty 10 Gbps	16+ (w zależności od interfejsów serwerów produkcyjnych)
Porty 1 Gbps	16+ (w zależności od interfejsów serwerów produkcyjnych)
Usługi	VLAN 802.1q, Teaming 802.3ad

Materiały źródłowe

<https://www.swiftstack.com/docs/admin/hardware.html>